

GAME

PRESENTS: PERSONAL COMPUTER GAME

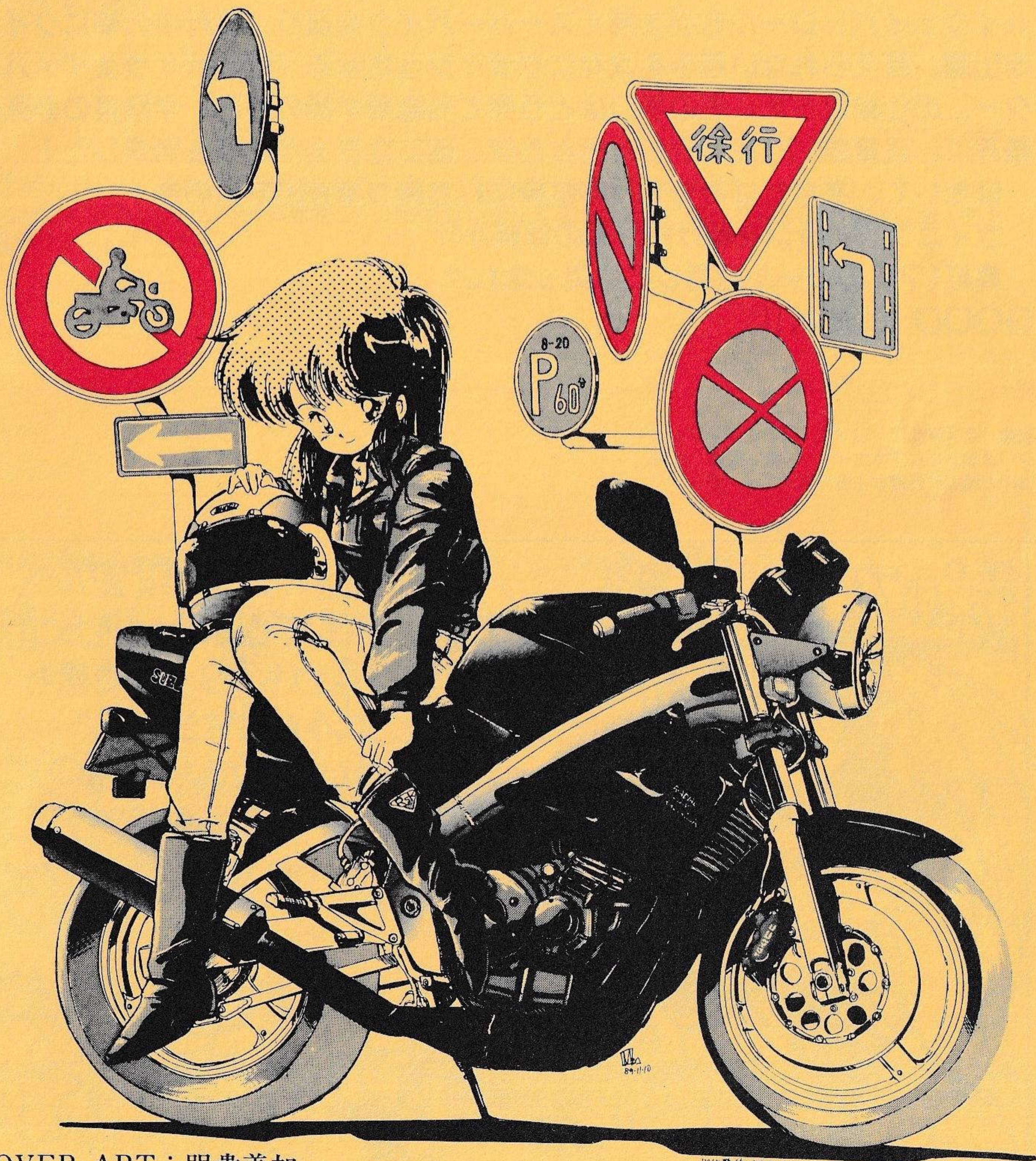
電腦学園シナリオII

MSX2+

MSX2

ハイウェイ・ビスター!!

OPERATOR MANUAL



COVER ART: 明貴美加

1817 整備/藤島康介

あなたは帰って来た!! 戦いの荒野に再び!!

三千年の歴史を誇る電腦学園の特別受講生として、超難問の授業を知性（痴性？）と教養でパスしたあなたは、たくさんの女の子からの祝福を受けて卒業した。

その、電腦学園の学園長からあなたのもとへ、一通の依頼書が送られてきた。そう、それこそが、再びあなたをあの（桃色）の戦場へと誘う招待状であったのだ！

学園長によると、今、首都高速で連続事故が発生しているという。それは、ハイウェイバトロールも手を焼くスーパーバイクを操り、走行中の車にクイズを出題、答えられない相手を次々にクラッシュさせる『謎のハイウェイ・バスター』の仕業だった。その手口はどう見ても電腦学園のOB。学園長の必死の頼みに、正義感(?)を燃やしたあなたは、遂に立ち上がる事を決意した！

はたして、あなたは待ち受ける試練に打ち勝つ事が出来るのか！

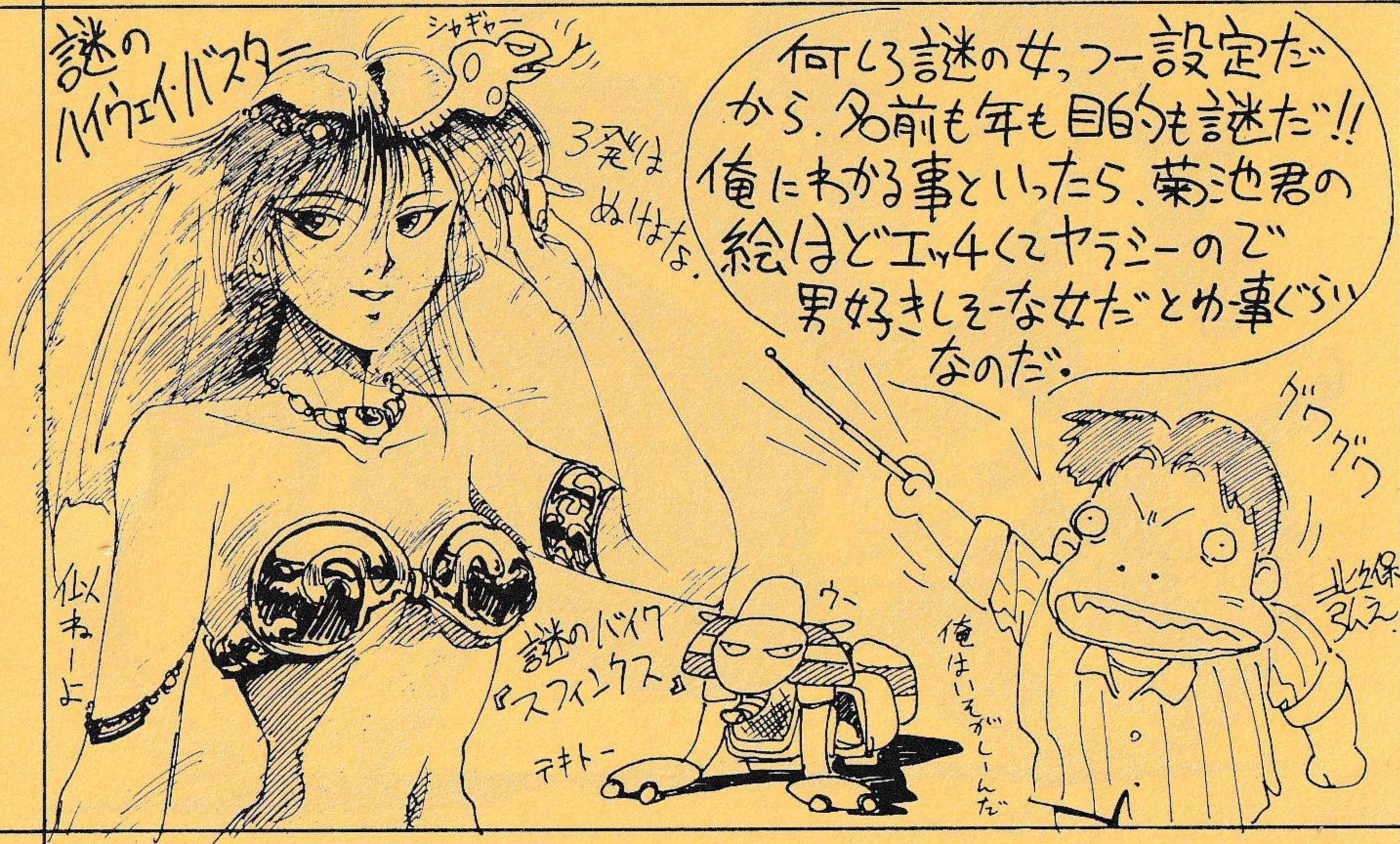
ウィニング・ランを駆け抜けるのは誰か!?

真紅(?)のゴール目指して、突っ走れ!!

GOOD LUCK!!

■MESSAGE

監督／北久保弘之 OVA『ブラックマジック・マリオ66』『ポップチェイサー』他、監督、作監、演出と幅広く活躍する実力派アニメーター。



●お買い上げありがとうございます

ご使用前にこのマニュアルをよくお読みのうえ、正しくお使い下さい。お読みになった後は、大切に保存して下さい。

使用機器構成

(1)必要機器

本体	MSX2・以降 要VRAM128K RAM64K ディスクドライブ1基 (MSX仕様)
ディスプレイ	専用アナログディスプレイ 又はテレビ (ビデオ入力端子/RF端子付)

(2)オプション機器

MSX仕様 ジョイスティック 又はジョイマウス

起動方法

ディスプレイ、本体の順に電源を入れてから、AディスクをドライブAにセットします。

しばらくするとクレジットが表示されデモが始まります。また、うまく起動しない場合には、もう一度リセットして下さい。

使用及び取扱上の注意

各周辺機器の接続方法につきましては、それぞれのマニュアルをご覧下さい。

拡張スロットに、周辺機器ボードがはめ込まれている場合、動作がおかしくなることがあります。この場合はボードをはずして使用して下さい。また念の為プリンター等のディスプレイ以外の周辺機器の電源スイッチもOFFにしておいて下さい。

純正機器以外の動作につきましては保証しかねますのでご了承下さい。

ディスクをドライブにセットしたままで、電源を入れたり切ったりしないで下さい。場合によってはディスクの内容が壊れることがあります。また、ゲーム中、電源を切るときには、なるべく「セーブ」コマンドでいったんゲーム終了し、ディスクを全部抜いてから行って下さい。

途中でやむをえず、ディスクを抜いたり電源を切ったりする場合には、ディスクのアクセス・ランプが消えていることを確認してからディスクを抜き、その後で電源を切るようにして下さい。アクセス・ランプ点灯中にディスクを抜くことによっても、ディスクの内容が壊れる原因となりますので注意して下さい。

ゲームデータのロード&セーブはAディスクに対して行いますのでAディスクにはプロテクトノッチを貼らないで下さい。データの保存ができなくなってしまうます。

その他、フロッピーディスクは大変デリケートです。折り曲げたり磁気ディスク面に直接触れたりしないように、その取扱には十分注意して下さい。特に磁気を帯びているものには近づけないようお願いいたします。(ディスクの内容が消えてしまいます)

●このゲームの遊び方

まず、ゲームが始まりますとフレジットが表示された後に、デバイス選択画面になります。入力デバイスにはマウス、ジョイスティック、キーボードの3つから選択できます。好きなものをキーボード1～3で選んで下さい。それぞれの操作の違いは以下の通りです。

(1)マウス

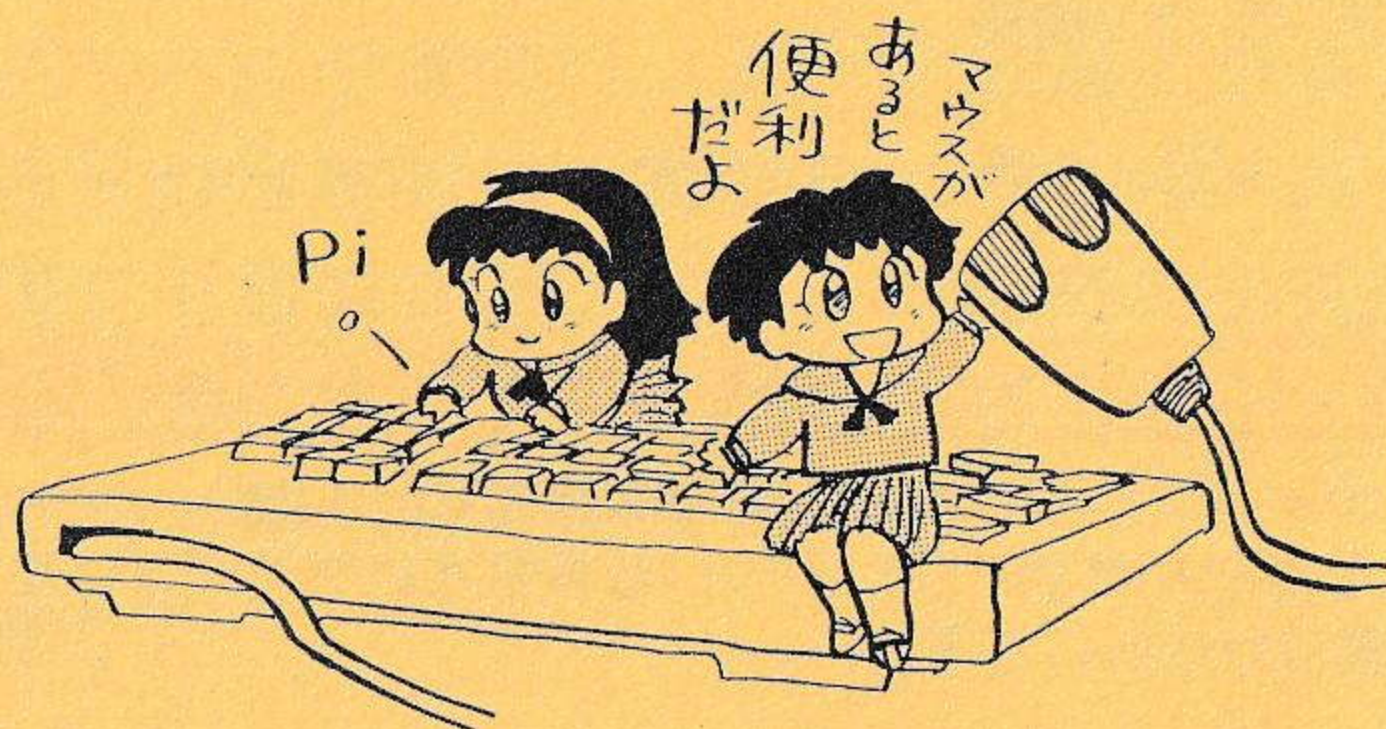
マウスを動かしポインタを移動させて、コマンドをアイコンで選んで下さい。決定が左ボタン、キャンセルが右ボタンです。

(2)ジョイスティック

レバーを動かしポインタを移動させ、マウス同様、コマンドをアイコンで選びます。決定がAボタン、キャンセルがBボタンです。

(3)キーボード

テンキーでコマンドの番号を入力して下さい。
(クイズモードでは、YES"1"/NO"3"です)



デバイス選択が終わりますと、オープニングが始まります。ここで何かキーを押すと、画面はスキップしていきます。 "+"キーを押すと全部が省略され、いきなりゲーム画面となります。

このゲームは3つのシナリオに分かれており、またそのシナリオは、それぞれ2つのパートに分かれています。前半はまず、クイズ対決を行う人物(女の子)を捜し歩く「アドベンチャーモード」。そして人物(女の子)を探し出すと、その人物(女の子)との「クイズモード」になります。

①アドベンチャーモード

このモードでは、7つのコマンドが使えます。

1.〔LOOK〕

辺りを見まわします。いま居る場所の説明が表示されます。

2.〔TALK〕

その場所に、いま居る人と話すことができます。

3.〔MOVE〕

他の場所へ移動します。コマンドを選ぶと画面のメッセージ・ウィンドウに行ける場所のリストが表示されますので、選択して下さい。

4.〔SAVE〕

現在の状態をセーブします。確認をしてきますので入力してください。また、クイズモードではセーブができませんので、なるべく、こまめにセーブする事をおすすめします。

セーブ後、ゲーム終了する、しないを聞いてきますので選択してください。ゲームを途中で終わらせるときには、このコマンドで一度終了させてから、本体の電源を切して下さい。



5. (LOAD)

セーブしてある状態から、始めたいときに選択して下さい。一度確認してきますので、ロードする、しない、を入力して下さい。また、データをロードすると、ドライブ2に入っているシナリオ・ディスクの入れ替えを、指示してすることがありますので、それに従って下さい。

6. (HELP)

ゲーム、または、操作に関するメッセージやヒントを見ることができます。しかし、ゲームの作者は、その内容についての保証を全くしていないことを、あらかじめご了承ください。

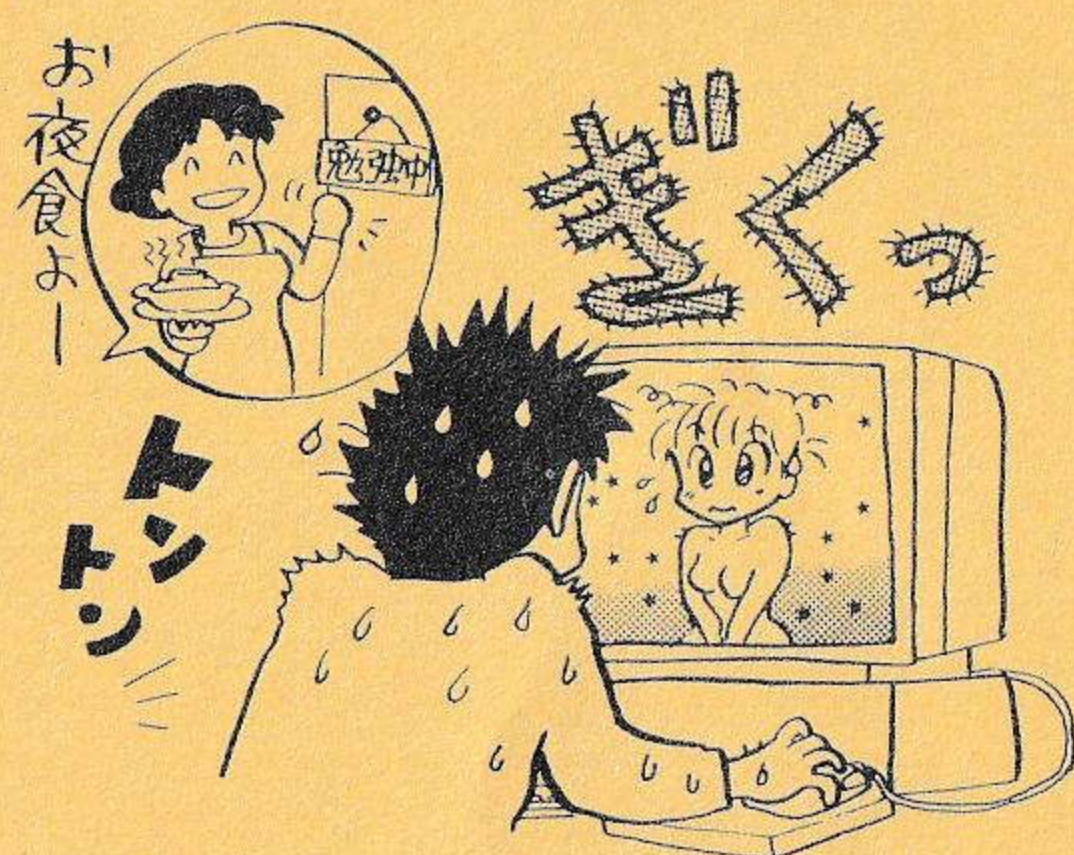
(キーボードの SELECT キーでもみることができます。)

7. (SCRAMBLE)

画面を含む、緊急PAUSE機能を行います。このゲームを行っている事が、自分の立場上非常にまずくなったとき選択して下さい。(キーボードの "HOME CLR" または、"画面消去" キーにも対応しています。ご活用下さい。)

※行き先メニューが、2ウィンドーにわたる場合、『▼』マークが出た時は、左ボタンのみで次の行き先場所が表示されます。キーボードでは、スペースキーに対応しています。

以上のコマンドで、様々な場所に行き、いろいろな情報を集めて目的の人物(女の子)を探して下さい。



②クイズモード

その目的の人物を捜し出すと、いよいよクイズモードにはいります。

クイズにはYESかNO(注! キーボード上では、1がYES、3がNOです)で答えて下さい。また、1問ごとに時間制限がありますので、できるだけすばやく答えて下さい。画面中央のシグナルが一番下までくると時間オーバーです。

クイズは1時限25問が1セットです。その正解率が80%以上(20問以上正解)だと見事合格です。ゲーム中、正解率はメーターの針で表示されますが、針がレッドゾーンを示していると合格圏内ということなので、目安にしてください。

その時限に合格すると、なんと相手の女の子の服?が1枚脱げてしまうんです。また、不合格だと、1枚着てしまいます。相手の女の子がもうなにも脱げなくなると、そのシナリオはクリアです。逆にこれ以上着れないときに不合格になると、ゲーム・オーバーになってしまいます。

クイズ対決(授業)は1シナリオで4ラウンドまでですが、それで勝負がつかないときには延長戦(補習)がさらに4回あります。それでもまだ勝負がつかないという、しぶとい方にはジャンケンゲームが待っています。ジャンケンに勝つと女の子が服を脱いでくれますが、ジャンケンに負けても女の子は服を着ません。

女の子が服を着たり脱いだりした画面では、ポインタで、その女の子のある部分をタッチすると、彼女の反応が楽しめたりします…。(注: デバイスがキーボードの場合には、できません!!)

ゲームの進め方は以上の通りです。
さあ、あなたは、ハイウェイバスターを倒すことができるでしょうか……!!?



カット: ひぐち きみこ

CHARACTER DESIGN: 新田真子

CHARACTER DESIGN: 新田真子

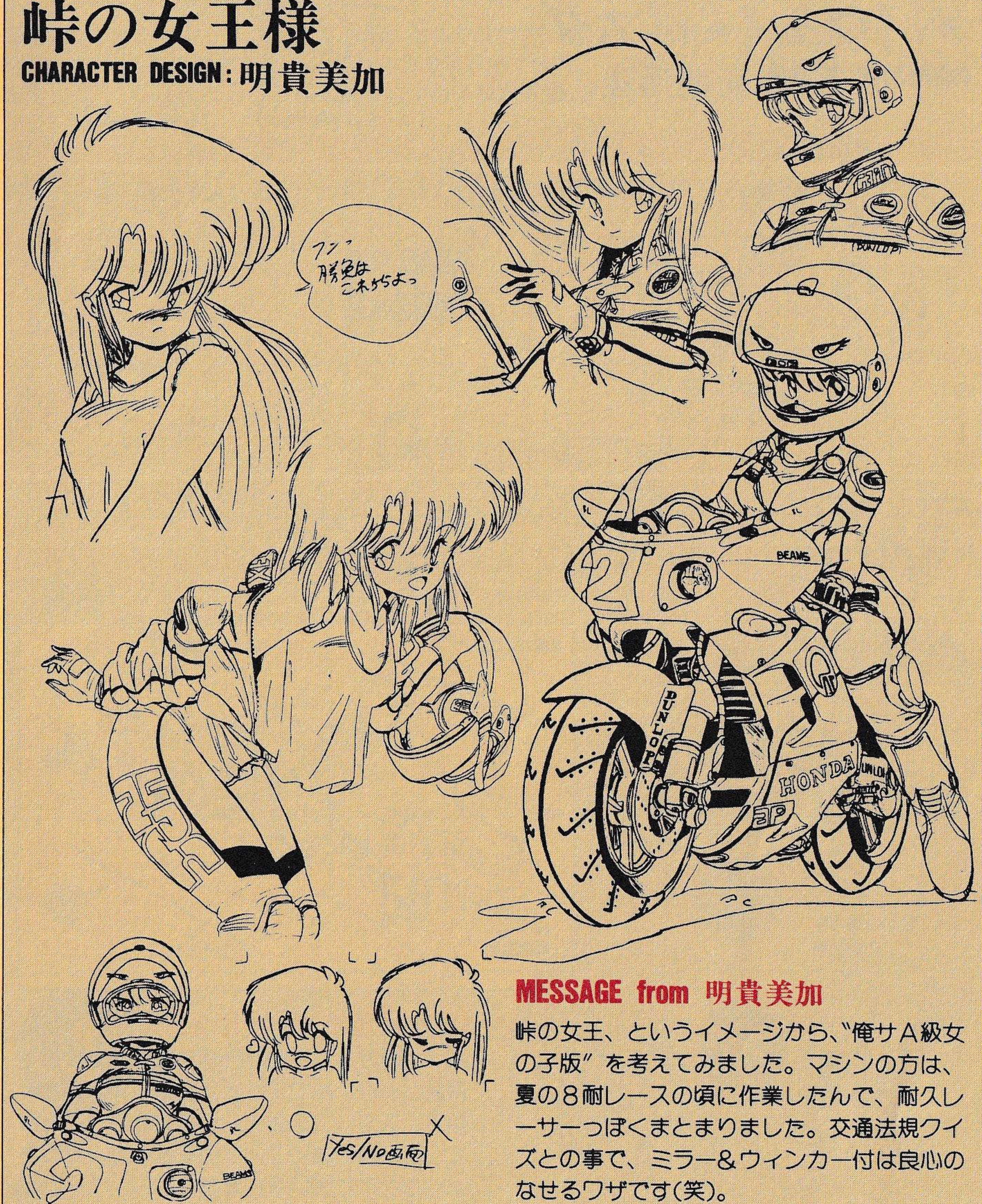


一般に、公序良俗を乱すと云われるHソフトでありながら、遊びつつも交通法規を身に付けられると云う、社会性に富んだこのゲーム。Hソフトの歴史に新たな1ページを記した点は、万民の注目に値するっ！　ワケないか。トホホ……

新田真子。レモンピープル誌等を中心に活躍。一般の漫画ファンからマニアまで、幅広い支持を得ている。コミケットにおける同人誌活動にも熱心で、この婦警さんも氏の代表的なキャラクターである。代表作『RUSH』『ハイパークラブ』『特攻大作戦』

峠の女王様

CHARACTER DESIGN: 明貴美加

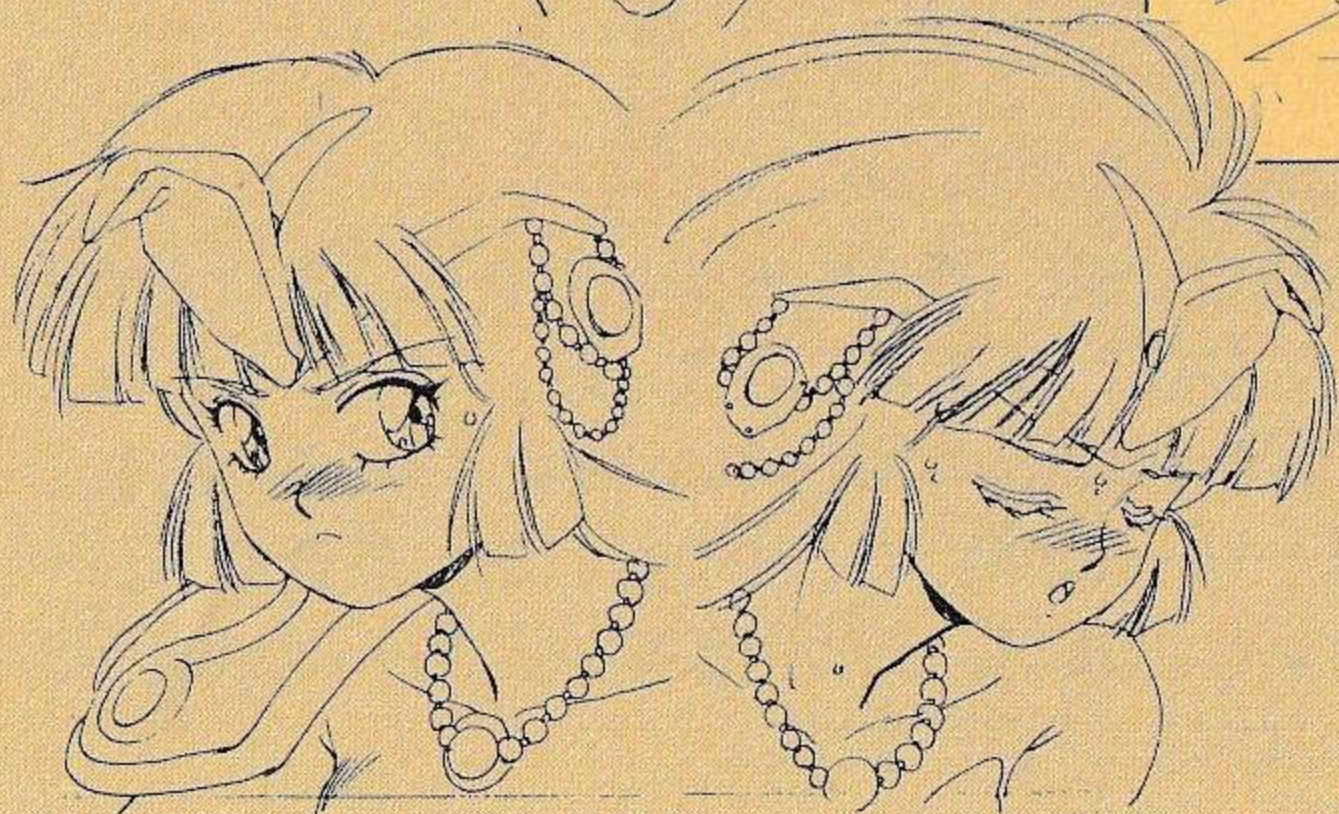
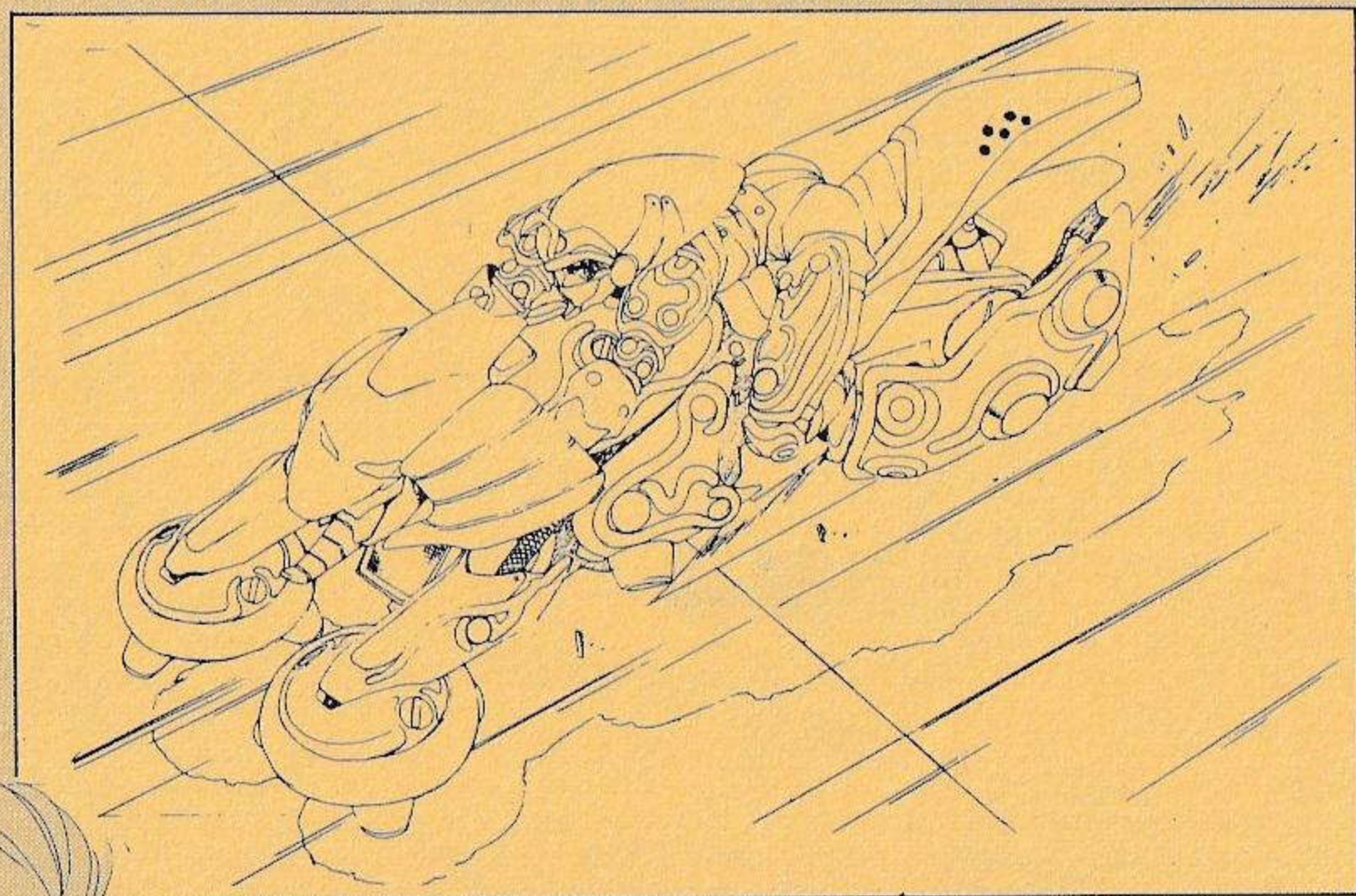
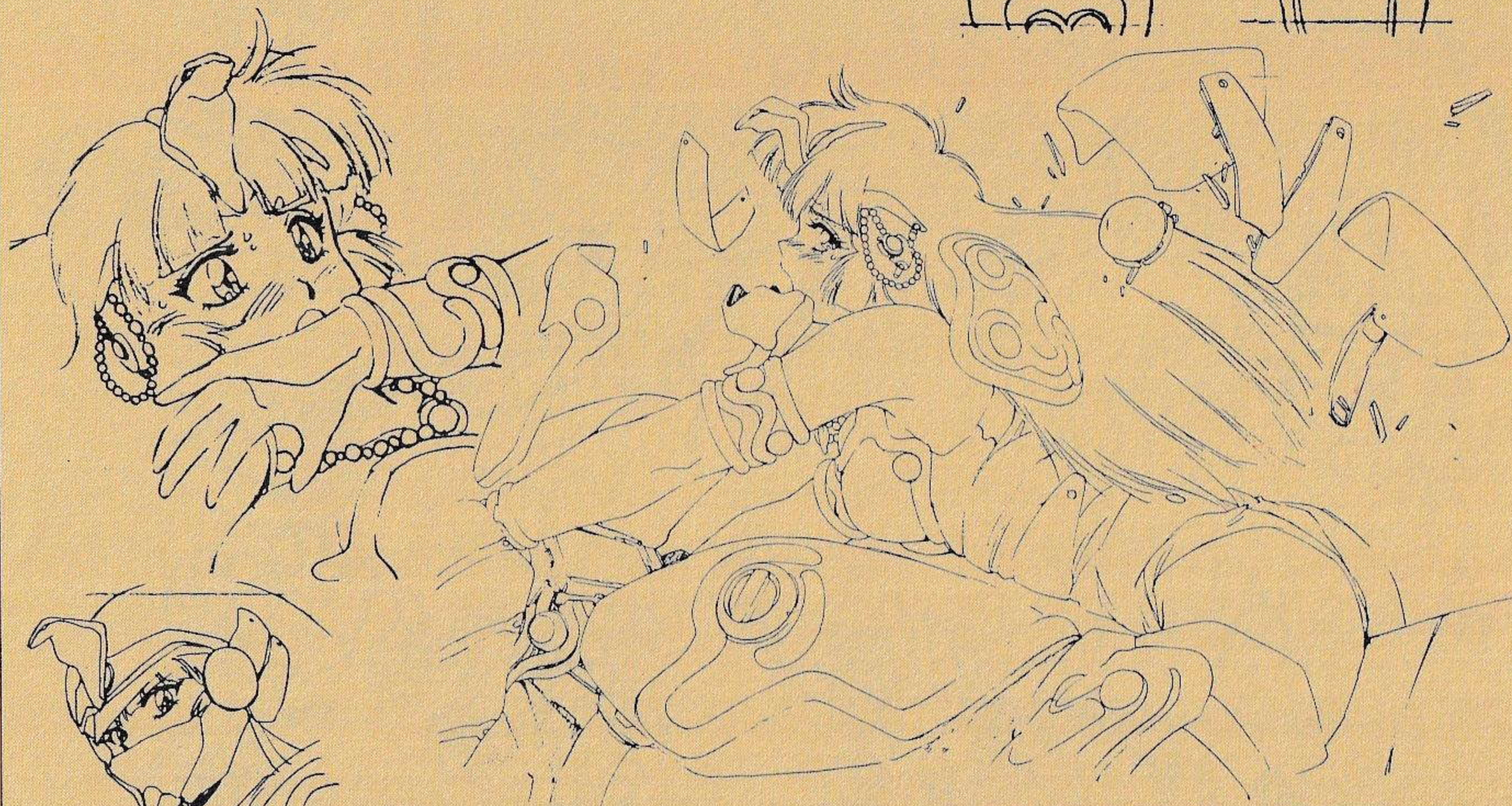
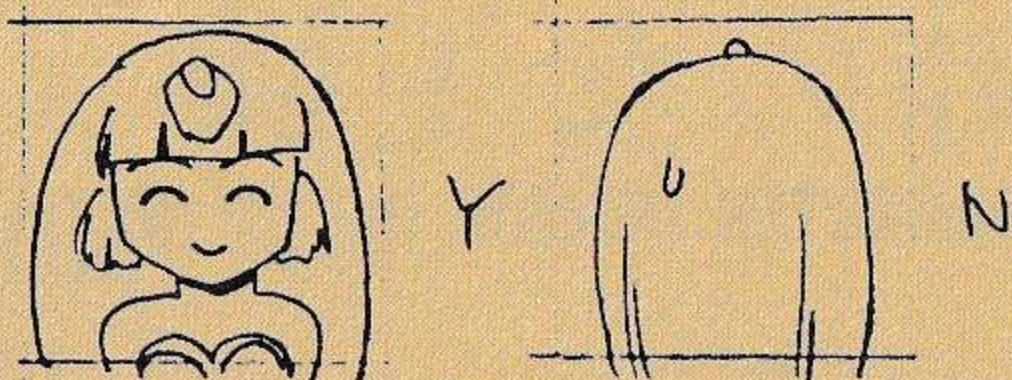


Who is Mika Akitaka?

明貴美加。『機動戦士ガンダムZZ』『シティハンター』等のメカデザイン、モデルグラフィック誌で連載の『MS少女』デザイン、イラスト等で注目される。女の子とメカの組み合わせでは、今最も支持されるであろうと思われるクリエイターである。

ハイウェイ・バスター

CHARACTER DESIGN : 菊池通隆



MESSAGE from 菊池通隆

ん〜、なかなかこういうHな絵は、あんまり得意じゃないんですけど。監督の北久保さん以下、スタッフの皆さんのあたたかいご指導で、ここまで描くことが出来ました。どうもありがとうございました(笑)。

Who is Michitaka Kikuchi?

菊池通隆。アニメ各誌で特集を組まれ、ガレージキット界では彼のデザインしたキャラクター“アニス・ファーム”が人気No.1になるなど、脚光を浴びる人気アニメーター／キャラクターデザイナー／イラストレーターである。代表作『超音戦士ボーグマン』『冥王計画ゼオライマー』

●ためになる交通標識入門講座

さて、ここでは『電腦学園IIハイウェイ・バスターを追え!!』を更に楽しめるように、身近な交通標識を紹介します！ まだ免許の無いあなたは、この講座を丸暗記すれば原付免許くらいラク楽勝!? もー免許あるもーん、というあなたも「あれ、この標識って何だっけ?」とおさらい出来ちゃうQ付でナットク!? ではめくるめく交通標識の世界へ、いざ!!

PART1 規制標識編

Q もまじえてどーぞ!

特定の交通方法を禁止したり、特定の方法に従って通行するよう指定する標識です。

①  車両通行止め	⑦  一方通行	⑫  一時停止
②  これ何〜んだ?	⑧  Uターン禁止	⑬  徐行
③  二輪車以外の自動車通行止め	⑨  追越し禁止	⑭  原付は二段階右折
④  二輪車/原付自転車通行止め	 追越し禁止	⑮  するとコレは?
⑤  これは一体?	⑩  最高速度	⑯  8~20時の間 駐車禁止
⑥  指定方向外の通行禁止 (矢印で示す方向以外へは進めません)	⑪  ではコレは?	⑰  上のと良く似てるケド?

■答とウンチク

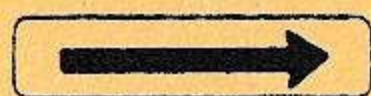
- ②車両進入禁止。一方通行の出口によりあります。
 ⑤「リヤカー通行止め?」ピンポイント! 自転車以外の軽車両通行止め、なので「ガコシ、時代劇以外じゃまずお目にかかれない」「大入車」のシルエットだったりして...
 ①これも滅多にお目にかかれない「最低速度」の制限指定。
 ⑤悪名高き大交差点での原付二段階右折ですが、この標識は「二段階右折禁止」。
 ⑦上の時間帯は「駐車禁止」。車内が無人で置き去りの状態を「駐車」と言い、車内又は車のすぐ近くにドライバーがいて、荷物の積み降ろし等で短時間停車する状態を「停車」と言います。ややかし!

PART2 その他の標識編

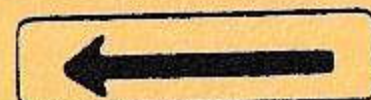
交通標識には、前のページにあげた規制標識以外にもいろいろな種類があります。

A 補助標識

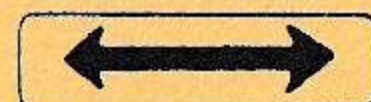
規制標識など本標識の意味を補足するために、ふつう本標識の下に取り付けられます。



① 右向きの矢印は交通規制の始まり



② 左向きの矢印は交通規制の終わり



③ 両矢印は規制区間内ですよ、の意味



たとえばこれは「この標識から先は8～20時の間、駐車禁止区間でーす」の意味になります。

この先100m

ここから50m

市内全域

日曜・休日を除く

8-20

高・中速車

原付を除く

④ 具体的な距離や区域指定

⑤ 日・時間指定

⑥ 通行車種指定



この組み合わせは「大型貨物トラック等は直進しか出来ませーん」を意味するわけです。

B 警戒標識

道路上の危険や注意すべき状況等を、前もって知らせる為の標識で、地色はすべて黄色です。では以下の標識は何を注意せよ！と言っているのでしょうか。○×式でどーぞ！



① この先病院あり



② つづら折あり



③ マックスターン可



④ SL走行中カメラ用意



⑤ 酔っ払い運転に注意



⑥ 道路工事中



⑦ 路面に凸凹あり



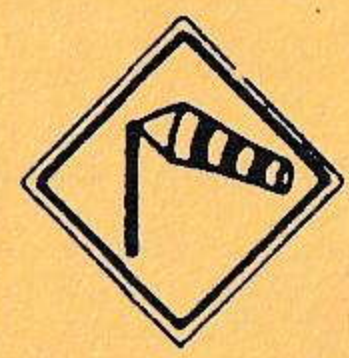
⑧ 車線数の減少に注意



⑨ この先メリーゴーランドあり



⑩ 子供のアートコースあり



⑪ 洗濯日和り



⑫ これよりガソリン代10%割増



⑬ 落石注意



⑭ この先ネズミ捕り中

①×十字路交差点あり②○×ロータリーあり③○×踏切あり④×スリッパ注意⑤○×野生動物に注意⑥×学校近し⑦×子どもに注意⑧×横断歩道注意⑨×上り急こう配あり⑩○×この先危険あり

C 指示標識と案内標識

前者は特定の交通方法が出来ることや、特定の場所を指示するものです。後者は土地の名称、方面、距離等を示します（緑の標示板は高速道路、青の標示板はそれ以外の道路で用いられます）。



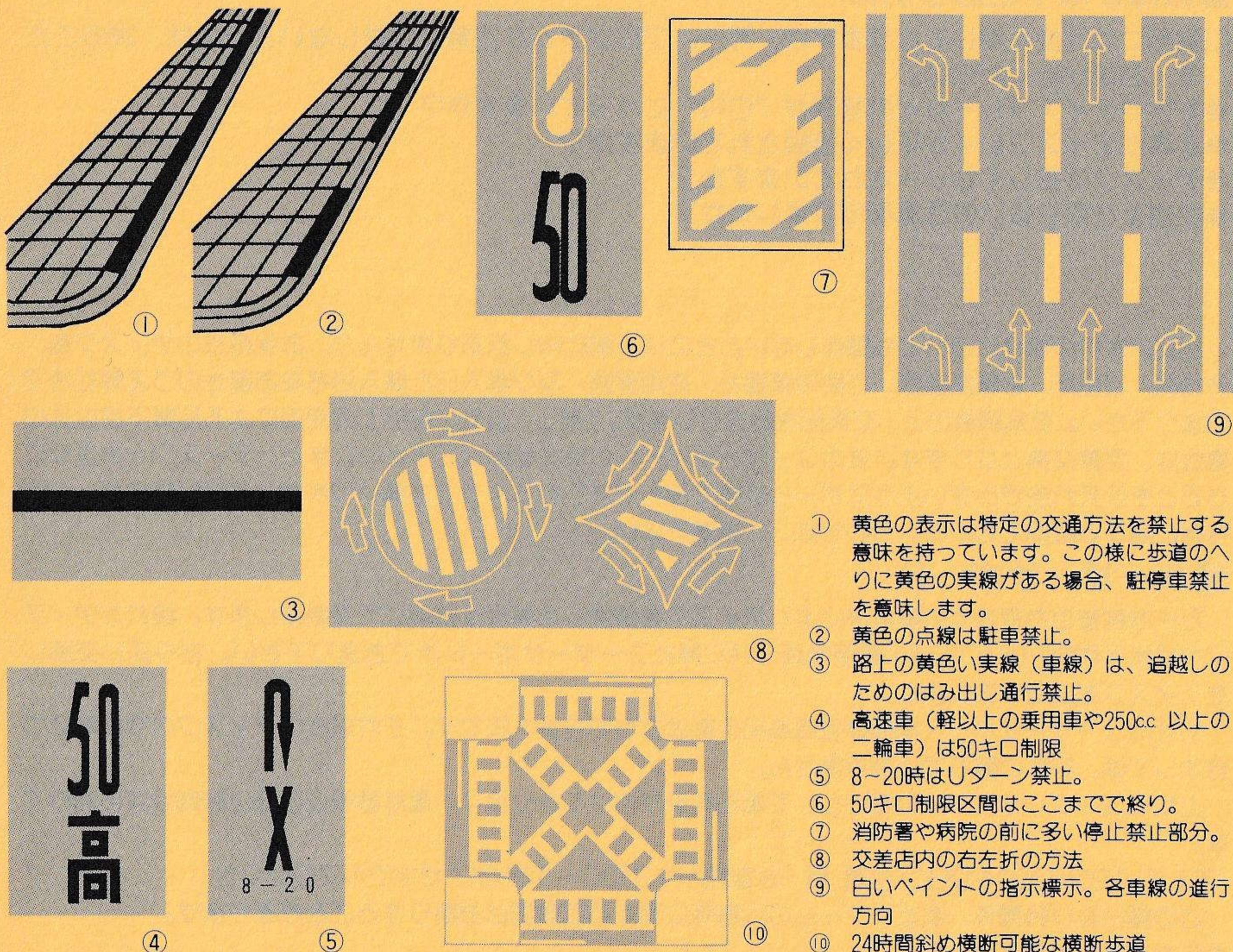
指示標識

案内標識

PART.3 路面標示編

標識とは、ペイントや道路鋳（びよう）等によって路面に示された線や記号、文字を指します。

特定の交通方法を禁止又は指定するものを規制標示、特定の交通方法が出来ることや、道路交通上決められた場所を示す指示標示の二つがあります。



- ① 黄色の表示は特定の交通方法を禁止する意味を持っています。この様に歩道のへりに黄色の実線がある場合、駐停車禁止を意味します。
- ② 黄色の点線は駐車禁止。
- ③ 路上の黄色い実線（車線）は、追越しのためのはみ出し通行禁止。
- ④ 高速車（軽以上の乗用車や250cc 以上の二輪車）は50キロ制限
- ⑤ 8～20時はUターン禁止。
- ⑥ 50キロ制限区間はここまでで終り。
- ⑦ 消防署や病院の前に多い停止禁止部分。
- ⑧ 交差点内の右左折の方法
- ⑨ 白いペイントの指示標示。各車線の進行方向
- ⑩ 24時間斜め横断可能な横断歩道

PART4 オマケ知識編

その一

交通違反の反則金等で設置される、交通標識って一体幾らくらいするのかしらん。事情通によるとフツウの速度標識で1本約20万円（標識プレート自体は1枚約5～6千円）、電気仕掛けのタイプは1本約200万円だとか。ちなみにガードレールは1枚約3万5千円だそう。

その二

最後は英語テストです！ 下の交通標識はオーストラリアのものですが、さてどんな意味でしょうか？



〔答〕① 狭い道路の注意 ② 路面の穴に注意 ③ 前方の道路が優先なので道をゆずるコト ④ 道路が狭くなるコト ⑤ 24時間左折可能

■お客様へのお願い

アンケート葉書を送られた方は、ユーザー登録されます。登録の無い方は、ユーザーサポートを受けられませんので、ご注意下さい。

■故障かな?と思う前に……

□製品には万全を期しておりますが、万一、プログラムが正常に作動しないときには、次のことを、お確かめください。

- 本体やディスプレイなどの電源が“ON”になっていませんか?
- 本体とディスプレイが正しく接続されていますか?
- ディスクは正しくセットされていますか?
- 使用及び取り扱いの注意を守りましたか?

上記いずれの場合においても動作しないときには、誠に申し訳ありませんが、お手持ちのディスクを、お名前、ご住所、お電話番号、ご使用機種名、使用環境、及び購入日と購入店名をお書きのうえ弊社までお送り下さい。至急調査の上、交換品をお送りします。(但し、当社の製品上の原因による品質不良以外の場合は、実費交換となります。後のユーザーサポートの項を参照して下さい。また、ディスクをお送りになるときは折れ曲がらないようにボール紙等で包んで送られるようお願いいたします。)それ以外のゲーム内容等に関する電話でのお問い合わせは、ご遠慮下さい。

■ユーザーサポート

万一お客様のお取扱上の事故等によりディスクを破損した場合は有償にて交換致します。壊れたディスクを交換手数料2000円分の郵便為替と共に弊社ユーザーサポートまでお送り下さい。おり返し交換したディスクをお送り致します。

当社のユーザーサポート期間は当該商品の製造打ち切り後1年です。それ以後のディスクの交換等につきましては、保証の限りではありません。

上記のユーザーサポートの窓口として電話を受け付けております。電話番号及び受付時間は次の通りです。

TEL.0422(22)1980 毎週 月・水曜日 13:00~18:00 ゼネラルプロダクツ

この曜日及び時間外、また、ゲームの内容等に関するご質問はお断りすることがあります。あらかじめご了承下さい。

このゲームはガイナックスが開発したオリジナルゲームです。従って当社の許可なくプログラム、印刷物などの全部、または一部を複製することは禁じられています。個人の使用内に限るバックアップについてはそのかぎりではありません。また、レンタル業務、及びそれに類する行為での使用は一切認めておりません。



株式会社ガイナックス

〒180 東京都武蔵野市吉祥寺東町2-7-1 東町ビル2F
TEL. 0422(22)1980代表

GAINAX Co., Ltd. 2F Higashi-mach Bldg. 2-7-1 Higashi-machi Kichijoji Musashino C. Tokyo JAPAN.

ご購入年月日	年 月 日
ご購入店名	TEL. () -

お客様へ…おぼえのため、ご購入年月日・ご購入店名を記入されると便利です。